**PROJET**

**Dossier individuel**



## Fiches de suivi individuel du projet

**Séance 1 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe :**  Le projet est trouvé il s’agit d’une interface pour jeu de rôle et ma partie consiste à gérer les dés et éventuellement autre chose pas encore défini. |
| **Bilan de ma participation personnelle :**  Aide à la réflexion du projet. |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide :**  Nombreux désaccords. |
| **Etape à venir :**  Commencer le projet sur Python. |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées :**  <http://www.gcworks.fr/isn/projet/index.html> |

**Séance 2 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Le cahier des charges est rempli |
| **Bilan de ma participation personnelle**  La simulation du lancer de dé est terminée + l’affichage des succès et échec |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  / |
| **Etape à venir**  Afficher des réussites et échec CRITIQUE en fonction d’un résultat demandé |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées**  <http://www.gcworks.fr/accueil/index.html>  <https://openclassrooms.com/forum/sujet/simulation-lancer-de-de> |

**Séance 3 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Le cahier est mis à jour. |
| **Bilan de ma participation personnelle**  Je me suis aperçu que le programme ne marcher que pour un seul jet de dé j’ai donc modifier cette contrainte. |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  Nouvelle contrainte : Afficher plusieurs résultats de dé en même temps et du coup j’annule les affichages de réussites et d’échecs CRITIQUES. |
| **Etape à venir**  Afficher plusieurs résultats de dé en même temps (pour les jets de dégâts par exemple). |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées**  / |

**Séance 4 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  ça avance … |
| **Bilan de ma participation personnelle**  La fonction plusieurs lancé de dés marche |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  Pas spécialement mais nouvelle contrainte qui sera expliquer dans étape à venir |
| **Etape à venir**  Faire une fonction input du lancer de dé qui demande littéralement au joueur combien de dé il veut lancer et de combien et la traduire ??? |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées**  / |

**Séance 5 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe** |
| **Bilan de ma participation personnelle** |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide** |
| **Etape à venir** |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |

**Séance 6 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe** |
| **Bilan de ma participation personnelle** |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide** |
| **Etape à venir** |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |